

Mega System

Kompakt, egyszerű és megbízható

Használati útmutató a versenybizottság részére.

Verzio 4.2 e

The logo for the Hungarian version of the manual, featuring the word "Magyar" in a serif font centered within a blue oval that has a white cloud pattern.

Magyar

Írta László Endre Antal

1 Alapnevezés nyomtatása

Létesítsen kapcsolatot a **Bázisállomás**, és a **Mega Star tenyésztői óra** valamint egy Dos. alapú nyomtató között. A bázisállomást lássa el a tápegység által szolgáltatott 12 V egyenárammal.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

			B	3	B	6	.	3	4	6	1				
		M	e	t	z		J	o	z	s	e	f			
R	o	g	z	i	t	e	:		0	0	5	/	0	0	5
	0	2	.	0	2		1	0	:	5	4	:	5	6	

Ezt követően a **Mega Star tenyésztői óráján** nyomja meg a **Start** gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
→	3	=	A	d	a	t	→	P	C						
	4	=	B	e	a	l	l	i	t	a	s	o	k		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						↓

Az alapnevezés megfelelő példányszámban történő nyomtatásához nyomja meg a 4-es számú gombot vagy a lefele ↓ mutató gombbal menjen addig míg a **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	3	=	A	d	a	t	→	P	C						
→	4	=	B	e	a	l	l	i	t	a	s	o	k		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						↕

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az **#** **Enter** gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		B	E	A	L	L	I	T	A	S	O	K			
➔	1	=	K	e	p		b	e	a	l	l	i	t	a	s
	2	=	T	r	e	n	.	&	R	o	g	z	.		
	3	=	N	e	m		v	a	l	t	a	s			↓

Nyomja meg a **6**-as számú gombot vagy a lefele ↓ mutató gombbal menjen addig míg a **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		B	E	A	L	L	I	T	A	S	O	K			
	3	=	N	e	m		v	a	l	t	a	s			
	5	=	S	e	b	.	m	u	t	a	t				
➔	6	=	M	a	s	o	l	a	t		p	e	l	d	↑

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az **#** Enter gombot.


A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	M	a	s	o	l	a	t		p	e	l	d	a	0	1	◀

Írja felül a 01-et a megfelelő példányszámra (pl: 04), ezt követően nyomja meg az **#** Enter gombot.


A megfelelő példányszám beállítása után, nyomja meg a **Start** gombot, hogy visszatérjen a főmenübe. Nyomja meg a **8**-as számú gombot vagy a lefele ↓ mutató gombbal menjen addig, míg a **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						
	7	=	O	r	a	i	n	d	i	t	a	s			
→	8	=	N	y	o	m	t	a	t	a	s				↕

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az  **Enter** gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	N	Y	O	M	T	A	T	A	S		M	E	N	U	
→	1	=	A	l	a	p	n	e	v	e	z	e	s		
	2	=	V	e	r	s	e	n	y		j	k			
	5	=	V	e	r	s	e	n	y	l	i	s	t	a	↓

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az **1**-es vagy az  **Enter** gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		A	l	a	p	n	e	v	e	z	e	s			
				P	R	T	-	X	O	N					

A nyomtatás elindul. Ha a nyomtatás nem indul el akkor nincs élő kapcsolat a bázis állomás és a nyomtató között vagy a nyomtató nem Dos. alapú.

2 Az óra egyeztetése / indítása

Létesítsen kapcsolatot a **Bázisállomás**, és a **Mega Star tenyésztői óra**, valamint a rádióvezérlésű óra között. A bázisállomást lássa el a tápegység által szolgáltatott 12 V egyenárammal.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

			B	3	B	6	.	3	4	6	1				
		M	e	t	z		J	o	z	s	e	f			
R	o	g	z	i	t	e	:		0	0	5	/	0	0	5
	0	2	.	0	2		1	0	:	5	4	:	5	6	

Ezt követően a **Mega Star tenyésztői óráján** nyomja meg a **Start** gombot

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
→	3	=	A	d	a	t	→	P	C						
	4	=	B	e	a	l	l	i	t	a	s	o	k		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						↓

Nyomja meg a **7-es** számú gombot vagy a lefele ↓ mutató gombbal menjen addig míg a **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	4	=	B	e	a	l	l	i	t	a	s	o	k		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						
→	7	=	O	r	a	i	n	d	i	t	a	s			↕

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az **#** Enter gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

			O	r	a	i	d	i	t	a	s				
		D	C	F	7	7	-	H	E	L	Y	I	-		
		0	2	.	0	2		1	6	:	5	1	:	5	0
		0	2	.	0	2		1	6	:	5	1	:	5	0

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az  **Enter** gombot. Ezzel a valós időt átvitte a **Mega Star tenyésztői órába**.

Tehát be van blokkolva. Ez után bontsa el a meglévő kapcsolatokat, Tápfeszültség, **bázis állomás**, és a **Mega Star tenyésztői óra** között.

Most már lehet gyűjteni.

3 Gyűjtés

Gyűjteni csak elindított, azaz egyeztetett beblokkolt órával lehet!

Ez úgy történik, hogy a **Mega Star tenyésztői órát** összekötjük az egyesületi antennával. Ebben az esetben a bázis állomás ne legyen a **Mega Star tenyésztői órájával** összekötve.

Lássa el a **Mega Star tenyésztői órát** tápegység által szolgáltatott 12 V egyenárammal.


A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

				G	Y	U	J	T	E	S					
		G	y	u	j	t	e	s	i		k	u	l	c	s

Húzza el a gyártó által a **Mega Star egyesületi szetthez** szállított műanyag kártyát az egyesületi antenna fölé.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

				G	Y	U	J	T	E	S				
		V	e	r	s	e	n	y				0	0	◀

Írja be a verseny sorszámát, ahova a galambok gyűjtve lesznek.
Ezt követően azt igazolja az  **Enter** gomb megnyomásával.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		N	e	v	e	z	v	e	:		0	0	0	

Tegye a galamb „**Chip**” gyűrűs lábát az egyesületi antennára. Ha a galamb be van nevezve, és a „**Chip**” gyűrű is hibátlan a **Mega Star tenyésztői óra** pityegő hangot hallat.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		N	e	v	e	z	v	e	:		0	0	1	
H	U	-	0	5	-	0	3	-	6	1	0	2	3	H
		N	e	v	e	z	v	e	:		0	0	1	


Ezt ismétlje mind addig amíg a teljes csapatot bekosarazta.
Ha további csapatot, vagy más versenyre is gyűjteni kíván akkor lépjen ki a **Start** gombbal, azt követően ismétlje meg a gyűjtési fázist.

A bekosarazott galambok listájának nyomtatása úgy történik, hogy a **Mega Star tenyésztői órát** a gyűjtés befejeztével elbontja a 12V tápegységtől, **egyesületi antennától**.

Létesítsen kapcsolatot a **Bázisállomás**, és a **Mega Star tenyésztői óra** között. A bázisállomást lássa el a tápegység által szolgáltatott 12 V egyenárammal.


A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						
	7	=	O	r	a	z	a	r	a	s		m	e	n	u
→	8	=	N	y	o	m	t	a	t	a	s				↑

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az **8-es** vagy az  **Enter** gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		N	Y	O	M	T	A	T	A	S		M	E	N	U	
	1	=	A	l	a	p	n	e	v	e	z	e	s			
→	2	=	V	e	r	s	e	n	y		j	k				
	5	=	V	e	r	s	e	n	y	l	i	s	t	a		↓

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az **2-es** vagy az  **Enter** gombot.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y	e	k
→	1	=	0	1												

Amennyiben több élő versenyt indítottak akkor válasza ki a nyomtatandó versenyt. Ebben az esetben mint látható csak egy verseny lett elindítva.

Ha kiválasztotta a nyomtatandó versenyt nyomja meg az **#** **Enter** gombot.

- 9 -

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

T	u	l	a	j	d	o	n	o	s		a	l	a	i	r
	I	=	1		N	=	0				(0	/	1)
						I	g	e	n						

Amennyiben a tulajdonos aláírja a bekosarazási jegyzőkönyvet nyomja meg az **#** **Enter** gombot. Ha nem módosítsa a paramétert és azután igazolja azt.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		A	l	a	p	n	e	v	e	z	e	s			
				P	R	T	-	X	O	N					


A nyomtatás elindul. Ha a nyomtatás nem indul el akkor nincs élő kapcsolat a bázis állomás és a nyomtató között vagy a nyomtató nem Dos. alapú.

4 Órabontás / verseny vége

Létesítsen kapcsolatot a **Bázisállomás**, és a **Mega Star tenyésztői óra** valamint a rádióvezérlésű óra között. A bázisállomást lássa el a tápegység által szolgáltatott 12 V egyenárammal.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:



		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	4	=	B	e	a	l	i	t	a	s	o	k			
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						
→	7	=	O	r	a	z	a	r	a	s		m	e	n	u

Nyomja meg a 7-es számú gombot vagy az  **Enter** gombot.


- 10 -

Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	G	Y	U	R	U		K	I		M	E	N	U		
→	1	=	r	e	s	z	e	r	e	d	m	e	n	y	
	2	=	O	r	a	z	a	r	a	s					
	5	=	A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y


Amennyiben a verseny folytatódik csak részeredmény készül akkor, nyomja meg az 1-es vagy az  **Enter** gombot. Ha a verseny befejeződik akkor nyomja meg a 2-es gombot vagy a  felé mutató gombbal válassza ki az **Órázárás vége** menüpontot.

	G	Y	U	R	U		K	I		M	E	N	U		
	1	=	r	e	s	z	e	r	e	d	m	e	n	y	
→	2	=	O	r	a	z	a	r	a	s					
	5	=	A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az  **Enter** gombot.


Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	O	r	a	z	a	r	a	s		v	e	g	e		
		V	e	r	s	e	n	y		0	0				

Adja meg, hogy melyik éppen futóversenyt kívánja zárni. Jelen estben **01**-es versenyről van szó. Ez azt jelenti, hogy nyomja meg az 1-es gombot. Ezt követően azt az  **Enter** gombbal igazolja.

A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:


	O	r	a	z	a	r	a	s		v	e	g	e	
	D	C	F	7	7	-	H	E	L	Y	I	-		
	0	2	.	0	2		1	6	:	5	1	:	5	0
	0	2	.	0	2		1	6	:	5	1	:	5	0

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az  **Enter** gombot.

Ezzel a valós időt átvitte a **Mega Star tenyésztői órába**.


A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	G	Y	U	R	U		K	I		M	E	N	U		
	5	=	A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y
	6	=	V	e	r	s	e	n	y		t	o	r	l	e
➔	8	=	N	y	o	m	t	a	t	a	s				

Ha ezt látja, akkor nyomja meg a **8**-as vagy az  **Enter** gombot.


A **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	N	Y	O	M	T	A	T	A	S		M	E	N	U	
	1	=	A	l	a	p	n	e	v	e	z	e	s		
	2	=	V	e	r	e	n	y		j	k				
➔	3	=	V	e	r	s	e	n	y	l	i	s	t	a	

Ha ezt látja, akkor nyomja meg a **3**-as vagy az  **Enter** gombot.

Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

	A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y	e	k
→	1	=	0	1											

Ha ezt látja, akkor nyomja meg az  **Enter** gombot.

Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:


				V	e	r	s	e	n	y					
				P	R	T	-	X	O	N					

A nyomtatás elindul. Ha a nyomtatás nem indul el akkor nincs élő kapcsolat a bázis állomás és a nyomtató között vagy a nyomtató nem Dos. alapú.


5 Verseny törlése

A nyomtatást követően a **Mega Star tenyésztői óra** mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						
	7	=	O	r	a	z	a	r	a	s		m	e	n	u
→	8	=	N	y	o	m	t	a	t	a	s				



Nyomja meg a 7-es gombot vagy a felfelé  mutató gombbal válassza ki a **Órázárás menü** pontot.

		M	E	G	A	-	F	O		M	E	N	U		
	5	=	N	e	v	e	z	e	s						
→	7	=	O	r	a	z	a	r	a	s		m	e	n	u
	8	=	N	y	o	m	t	a	t	a	s				

Ha ezt látja, nyomja meg az  **Enter** gombot.


Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		G	Y	U	R	U		K	I		M	E	N	U		
	5	=	A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y	
	6	=	V	e	r	s	e	n	y		t	o	r	l	e	
→	8	=	N	y	o	m	t	a	t	a	s					

Nyomja meg a **6**-os gombot vagy a felfelé  mutató gombbal válassza ki a **Verseny törlés menü** pontot, azt követően nyomja meg az  **Enter** gombot.


Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		G	Y	U	R	U		K	I		M	E	N	U		
	2	=	O	r	a	z	a	r	a	s		v	e	g	e	
	5	=	A	k	t	i	v		v	e	r	s	e	n	y	
→	6	=	V	e	r	s	e	n	y		t	o	r	l		

Ha ezt látja, nyomja meg az  **Enter** gombot.


Mega Star tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		V	E	R	S	E	N	Y		T	O	R	L	E	S	E
→	1	=	0	1												

Ha ezt látja, és erről a versenyről van szó akkor nyomja meg az  **Enter** gombot.

A **Mega Star** tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

		M	e	t	z	J	o	z	s	e	f		
				P	i	n		k	o	d			
						-	-	-	-				

Adja be a Pin kodot, ami **1111** vagy **1234** ezt követően nyomja meg az  **Enter** gombot.

A **Mega Star** tenyésztői óra mátrix képernyőjén a következő jelenik meg:

			B	3	B	6	.	3	4	6	1				
		M	e	t	z	J	o	z	s	e	f				
R	o	g	z	i	t	e	:		0	0	5	/	0	0	5
	0	2	.	0	2		1	0	:	5	4	:	5	6	

Több csapat vagy verseny esetén ismétlődik a **gyűjtés** és **nyomtatás**, valamint a **bontás**, **nyomtatás** és **törlés**.

A szerző eredményes versenyzést kíván a Mega Star tenyésztői órával.